**Guía Colecciones**

Una colección por tanto representará de manera genérica un grupo de objetos llamados elementos. Esta interfaz por tanto será usada para pasar colecciones de elementos o manipularlos de la manera más general deseada.

**EJEMPLO Y EJERCICIO RESUELTO**

Vamos a utilizar la clase ArrayList.

Collection es la raíz de todas las interfaces de colecciones de elementos, entonces ArrayList tiene que tener implementados los métodos de esta interfaz obligatoriamente y utilizaremos los métodos add, remove y size, toString

Para ello vamos a crear un objeto ArrayList en el cual insertaremos objetos de la clase String. Luego eliminaremos algunos y finalmente llamaremos al método size para que nos devuelva el tamaño de la colección de elementos de la clase String.

package colecciones1;

/\* Ejemplo Interfaz Collection \*/

import java.util.ArrayList;

import java.util.Collection;

public class Colecciones1 {

public static void main(String arg[]) {

Collection listaMarcasCoches = new ArrayList<String>(); **// El tipo de listaMarcasCoches es Collection**

listaMarcasCoches.add("Audi");

listaMarcasCoches.add("Porsche");

listaMarcasCoches.add("Aston Martin");

listaMarcasCoches.add("Ferrari");

listaMarcasCoches.add("Mercedes");

listaMarcasCoches.add("Seat");

System.out.println("Número elementos antes de eliminar: " + listaMarcasCoches.size() ) ;

System.out.println (listaMarcasCoches.toString() ) ;

listaMarcasCoches.remove ("Seat");

listaMarcasCoches.remove ("Mercedes");

System.out.println("Número elementos después de eliminar Seat y Mercedes:" + listaMarcasCoches.size() ) ;

System.out.println(listaMarcasCoches.toString () );

}

}

Salida del Programa:

run:

Número elementos antes de eliminar: 6

[Audi, Porsche, Aston Martin, Ferrari, Mercedes, Seat]

Número elementos después de eliminar Seat y Mercedes:4

[Audi, Porsche, Aston Martin, Ferrari]

BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)